



平成 16 年 10 月 4 日

各 位

会 社 名 株 式 会 社 ド ワ ン ゴ
代 表 者 名 代 表 取 締 役 社 長 小 林 宏
(コード番号：3715 東証第一部)
問 合 せ 先 執 行 役 員 経 営 企 画 室 長 松 本 康 一 郎
(TEL . 0 3 - 3 6 6 4 - 5 4 7 7)

ナムコ・ドワンゴ、パソコン用ネットワークゲーム 「テイルズ オブ エターニア オンライン」を共同開発

株式会社ナムコ(本社:東京都大田区、代表取締役社長:高木 九四郎、以下ナムコ)と株式会社ドワンゴ(本社:東京都中央区、代表取締役社長:小林 宏、以下ドワンゴ)は、パソコン用多人数同時参加型オンラインゲーム(Massively Multiplayer Online Game、以下 MMO)「テイルズ オブ エターニア オンライン」(以下 TOE オンライン)の共同開発をすることで業務提携を致しました。ナムコは企画・監修・グラフィック制作・運営を担当し、ドワンゴはクライアント・サーバープログラム制作やゲーム仕様作成を担当します。

「TOE オンライン」は、日本国内において 2005 年初頭に テストを開始し、2005 年春には正式サービスを開始する予定です。また、2005 年中には、中国・韓国・台湾でもサービスを開始する予定です。

【両社のコメント】

「TOE オンライン」は、ナムコ初のMMORPGとなります。『テイルズ オブ』シリーズで好評いただいているリニアモーションバトルや料理システムなどの要素を、MMORPGとして多数アレンジいたしました。また多人数参加イベントやビジュアル的なチャットシステムなどMMORPGならではのコミュニケーション要素も充実しております。従来からのシリーズのファンの方や、既存のオンラインゲームを楽しんでいらっしゃる方だけでなく、幅広い方々に満足いただける仕上がりになったと思っています。この作品が、まだオンラインゲームを経験したことのない方を含めた多くの方々に楽しんでいただけるように、スタッフ一同鋭意制作しておりますのでご期待ください。

株式会社ナムコ 常務執行役員 原口洋一

当社はこれまで数多くの MMORPG の開発に携わってまいりましたが、今回『テイルズ オブ』シリーズという日本を代表する RPG のオンラインゲーム化にあたって、従来にないダイナミックな戦闘を支えるネットワークシステムの開発を実現いたしました。「TOE オンライン」ではナムコの企画・開発と当社のネットワーク技術を活かし、オンラインゲームを通じて新しいコミュニケーション機会を創出することで、ユーザの皆様には支持されるサービスの提供に邁進してまいります。

株式会社ドワンゴ 代表取締役社長 小林宏

【「TOE オンライン」とは】

ナムコが 2000 年 11 月にプレイステーション用ロールプレイングゲームとして発売した「テイルズ オブ エターニア」の世界観や設定を根幹に展開し、『テイルズ オブ』シリーズのテーマである、「仲間との絆」にフォーカスを当てた MMORPG となります。各プレイヤーは「エターニア」の住人となり、料理や買い物といった日常的な行動から、洞窟や遺跡の探索、モンスターとの戦闘などといった冒険を楽しむことができます。

今後の業績に与える影響

平成 17 年 9 月期の当社の連結・単体の通期見通しに与える影響につきましては、平成 16 年 11 月中旬に予定している平成 16 年 9 月期決算発表時に業績予想として発表する予定です。

以上